



Inicio (/) » Aspirantes (/aspirantes) » Ganadores marketing companygame 2017

LA FUCS GANADORES DE LA CATEGORÍA MARKETING DEL RETO COMPANYGAME 2017: V DESAFÍO IBEROAMERICANO SIMULACIÓN DE NEGOCIOS

Reto CompanyGame 2017

V Desafío Iberoamericano en simulación de negocio

LA FUCS GANADORES DE LA CATEGORÍA MARKETING DEL RETO COMPANYGAME 2017: V DESAFÍO IBEROAMERICANO SIMULACIÓN DE NEGOCIOS

Reto CompanyGame 2017

V Desafío Iberoamericano en simulación de negocio

SERVICIOS (/servicios-en-linea) CONTACTO (/contacto) Buscar Categoría Marketing Iniciar sesión

#SOY PQRS (http://www.fucsalud.edu.co/formulario-PQRS) (/)

ASPIRANTES (/user/login)

CALENDARIO DE ADMISIONES (/aspirantes/calendario-de-admisiones/preuniversitario)

TRANSFERENCIAS Y TRASLADOS (/aspirantes/transferencias-y-traslados)

BENEFICIOS Y DESCUENTOS (/aspirantes/beneficios-y-descuentos)

LA FUCS PROGRAMAS ASPIRANTES EXTRANJEROS (/aspirantes/extranjeros)

INVESTIGACIÓN (INVESTIGACIÓN) FINANCIACIÓN EQUIPO FUCS 3 INTERNACIONALIZACIÓN (/aspirantes/internacionalizacion)

REINGRESO (/aspirantes/reingreso-uspirante)

¡Enhorabuena campeones!

FUCS

El pasado 4 de mayo, la Facultad de Ciencias Sociales, Administrativas y Económicas a través de su programa de Administración de Empresas, recibieron la grata noticia de la categoría **Marketing** del **Reto CompanyGame 2017: V Desafío Iberoamericano en Simulación de Negocios**, con una puntuación de **2127** puntos.

El **V Desafío Iberoamericano en Simulación de Negocios** es una iniciativa que cuenta con el apoyo del Fondo Europeo de Desarrollo Regional de la Unión Europea, el cual permite que los participantes enriquezcan y desarrollen su espíritu empresarial y practiquen las habilidades necesarias para la gerencia de empresas.

Esta competencia está abierta a todas las universidades iberoamericanas o de lengua española que deseen participar. El único requisito de los participantes es desarrollar sus competencias y que cursen al menos una asignatura de 5° semestre o superior.

En esta versión 2017 se realizó el V Desafío Iberoamericano en Simulación de Negocios, en esta experiencia internacional compitieron más de **2000** alumnos de diferentes universidades y concretamente más de **100** equipos en la categoría de Negocios provenientes de **175** Universidades de **15** diferentes países.

Hablamos con los ganadores y con el docente William Fajardo que los apoyó y asesoró en esta participación:

¿En qué consistió la participación de la FUCS y el programa de Administración?

La participación de la FUCS se realizó desde la asignatura de Gestión de Proyectos a cargo del profesor William Fajardo Moreno del programa de Administración de Empresas. Los estudiantes se dividieron en 9 grupos, denominados FUCS1, FUCS2 y FUCS3, todos los grupos superaron la primera y segunda fase del reto, por esta razón se realizó la tercera fase la cual era una competencia por categorías en las que participaron en tres de ellas: Gestión de Negocios, Marketing, Hotelería y Gestión Financiera, en este primer lugar en la categoría de Marketing con el equipo conformado por Lady Carolina Sarmiento, Nicolás Parra Useche y Fernando García Riaño.

¿Quiénes son los estudiantes que participaron?

Equipo: FUCS 1

Integrantes: Andrés Ricardo Benítez, Eliana Caicedo Ávila y Daniel Felipe Páez.

Equipo: FUCS 2

Integrantes: Iván David Forero, Karen Gaitán Bernal y Diana Esperanza Mayorga.

Equipo: FUCS 3 Y QUIENES OCUPARON EL PRIMER PUESTO

Integrantes: Lady Carolina Sarmiento, Nicolás Parra Useche y Fernando García Riaño.

¿Qué significa para los ganadores y para la Facultad el recibir este reconocimiento?

Para los estudiantes:

Ha sido una grata sorpresa, cuando iniciamos con la participación en los simuladores, vimos que habían más de 600 equipos de Universidades de España y Latinoamérica y que habían participado y ganado en retos anteriores, así que era un alto nivel de competencia. Creamos diferentes estrategias, no reunimos constantemente para hacer la planeación y aplicar todos los conocimientos y herramientas brindadas por la Universidad.

Estamos felices en tener esta oportunidad y representar a la FUCS pues es una experiencia enriquecedora que trae beneficios para todos.



La plataforma permite dirigir empresas sin correr ningún tipo de riesgo, así que, podemos decir que tenemos una experiencia y tomar nuestras propias decisiones antes de graduarnos, pudimos afianzar todos los conocimientos. Realmente CompanyGame es una buena herramienta para desarrollar la gestión empresarial.

Para la Facultad:

Esto representa un trabajo dedicado de un docente que quiere brindar otras formas de aprendizaje con sus estudiantes motivados por un aprendizaje experiencial diferente. Los retos y simuladores existen hace muchos años, y usamos, es para nosotros la primera oportunidad y tenemos este resultado, lo cual es un motivo de orgullo. Esta experiencia no la van a olvidar y eso indica que aprenden para la vida, no para el examen. El reconocimiento es para los estudiantes que trabajaron para llegar hasta aquí en este reto, compitiendo con equipos de tantas universidades.



¿Qué retos siguen para estos ganadores y para la Facultad?

Para los estudiantes:

Hasta el momento estamos satisfechos con los resultados, estamos muy orgullosos, pero vamos por más, todo el concurso y haremos todo lo posible por ganarnos las becas de maestría.

Agradecemos la confianza que nos ha brindado el Profesor William y la Universidad.



Para la Facultad:

Se enfoca en dos aspectos, primero, motivar a otros docentes para usar este tipo de herramientas del mercado que estudiantes nuevas formas de aprendizaje y definitivamente una mirada diferente del mundo en su proceso de profesionales. Esto se constituye en una reflexión para nuestra labor docente, y se refleja en una pregunta: ¿Qué queremos para la vida nuestros estudiantes?

Segundo, seguir apoyando este tipo de iniciativas que traen alegrías, proyectos nuevos y visibilidad nacional e internacional.

Como ganadores de la categoría, recibirán el **Diploma de Excelencia en Gestión Empresarial**, expedido por CompKindle o similar. Además, tendrán la opción de participar en la última fase del Reto 2017, en la que competirán los 2 mejores equipos de cada categoría para convertirse en **Reto 2017** y conseguir una de las becas para cursar en el Campus Urbano de la International Business School de la Universidad Francisco de Vitoria y ADEN, uno de los siguientes: OFICIAL, MCI-EL MASTER EN NEGOCIOS Y COMERCIO INTERNACIONAL o el PROGRAMA EJECUTIVO EN INNOVACIÓN, TRANSFORMACIÓN DIGITAL Y BIG DATA. Esta última fase el día **6 y 15 de mayo**.

Detalles en:

<http://www.companygame.com/> (<http://www.companygame.com/>)

<https://www.facebook.com/CompanyGame.SimuladoresNegocio/> (<https://www.facebook.com/CompanyGame.SimuladoresNegocio/>)



CONTÁCTANOS:

Casa Administrativa FUCS 1er piso.
Carrera 54 No.67A - 80
Teléfonos: 4375403 - 4375400 Ext: 5043 - 5045
Horario: de 7:00 a.m. a 4:00 p.m. (jornada continua)
admisiones@fucsalud.edu.co

Facebook

Twitter

Más...

NUESTRAS SEDES

LABORATORIO

AUDITORIOS

Sede Norte: Carrera 54 No.67A - 80, de las Torres (edificio docente) fundaciones 8A - 32 Línea Gratuita Nacional 018000 113827, Bogotá D.C., Colombia

Fundación Universitaria de Ciencias de la Salud. Institución de Educación Superior Privada, sin ánimo de lucro, con carácter académico de institución universitaria, con domicilio principal en la ciudad de Bogotá D.C., personería jurídica reconocida mediante Resolución No. 10917 de 1976 expedida por el Ministerio de Educación Nacional y estatutos ratificados mediante Resolución 763 del 20 de febrero de 2009 del mismo Ministerio, sujeta a inspección y vigilancia por el Ministerio de Educación Nacional de Colombia.

Buzón de notificaciones judiciales: notificaciones@fucsalud.edu.co
(<mailto:notificaciones@fucsalud.edu.co>)

+ (5) **informacion@fu**